



MYSTERIET PÅ MUSEET KLASSERNA 4-6

Lärarens instruktioner

Spelet Mysteriet på museet spelas som QR-kodorientering. Skriv ut varje QR-kod på separata papper och placera dem någonstans inomhus eller utomhus där eleven lätt kan skanna dem. Uppgifterna görs i nummerordning. Om flera grupper eller elever spelar spelet samtidigt, kan du skriva ut flera uppsättningar av uppgiftslapparna så att flera grupper eller elever samtidigt kan utföra samma uppgift.

Spelet Mysteriet på museet passar bra som ett avslutande test eller som början på en lektion. Det tar ungefär 30-45 minuter att utföra uppgiften. Efter att man har utfört uppgiften är det bra att diskutera frågorna och lösningarna med eleverna.

Börja med att läsa inledningsberättelsen tillsammans eller självständigt. Efter det löser eleverna upphovsrättsfrågorna bakom QR-koderna. Uppgifterna får eleven fram i sin mobila enhet med hjälp av QR-koderna på lapparna. För att kunna läsa QR-koder behöver man en smarttelefon eller surfplatta med en app som kan läsa QR-koder och en internetuppkoppling. Man kan ladda ner en QR-kodläsare på den mobila enheten i appbutiken. Appen är vanligtvis gratis. Man läser QR-koden genom att peka med smarttelefonens eller surfplattans kamera mot QR-koden. Koderna öppnar uppgiften på enhetens skärm.

För varje rätt svar på uppgifterna får eleven en bokstavskod. Bokstavskoden skriver eleven på en svarsblankett i nummerordning (den första bokstavskoden i första rutan, den andra koden i andra rutan osv.). När man har klarat av alla 10 uppgifter, matar man in lösningskoden i mysterielådan och mysteriet blir löst. Mysteriet har tre olika lösningar beroende på svaren. Man kan mata in lösningskoden genom att klicka på mysterielådan, som finns i klasserna 4-6 i Upphovsrättsskolan eller direkt med den elfte QR-koden. Bakom den tolfte QR-koden finns det extra uppgifter för de snabbaste eleverna.

Spelet Mysteriet på museet kan bara spelas med en mobil enhet och en QR-kodläsare.

Lycka till med det spännande mysteriet!



MYSTERIET PÅ MUSEET

(Författare: Tuutikki Tolonen)



I Upphovsrättsskolans museum hade en utställning om gamla filmer öppnats. Annis och Kaspers klass var inbjudna till en föreställning på museet. Men när de kom till museet, stod det en polisbil parkerad framför det. Vad hade hänt? Klassen steg tveksamt in på museet. I entréhallen stod en polis och pratade med museiguiden, som upprört förklarade:

"Alla gamla filmrullar har stulits! Tjuven tog dem från lådan därborta vid bakdörren medan jag höll på att bära in stolar i salongen."

"Ska vi ta och titta på den där lådan", föreslog polisen. Guiden och polisen försvann iväg mot bakdörren.

"Vad gör vi nu?" frågade Lisa läraren.

"Ska vi gå tillbaka till skolan?" fortsatte Lars. Läraren såg fundersam ut.

"Vi väntar ett tag. Kanske dyker filmrullarna upp ändå. Häng era jackor i garderoben och kom sedan tillbaka hit."





I garderoben blev Anni förvånad. På hatthyllan satt en papegoja!

"Oj, titta! Undrar om den har suttit där länge?" sade Anni till Kasper.

Kasper tittade på papegojan och svarade:
"Den är säkert det enda ögonvittnet till rånet. Vad synd att den inte kan berätta om det."

Papegojan såg på barnen med sina små svarta ögon.
"Tänk om jag kan", viskade den plötsligt hest.
"Vad?" utropade Anni och Kasper "Kan du tala?"

"Vad tror du?" svarade papegojan.

"Så vem var det som tog filmrullarna?" frågade Kasper.
"En uppgift för en uppgift, ett svar för ett svar",
kraxade papegojan. "Vad betyder det?" frågade Anni.

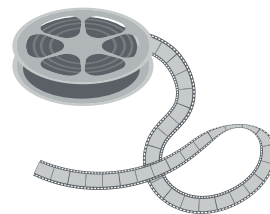
Papegojan stirrade på Anni och svarade:
"Jag är upphovsrättspapegojan. Jag ska fråga, och ni ska svara. Om ni svarar rätt så får ni en bokstav.
Och med bokstäverna får ni reda på vem som stal rullarna."

Nästan hela klassen hade samlats kring papegojan.
Barnen sneglade på varandra.
"Okej då. Ge oss den första uppgiften!" sade Kasper.



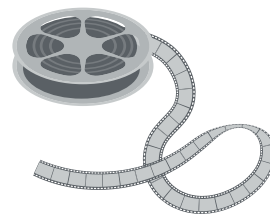
1

MYSTERIET PÅ MUSEET



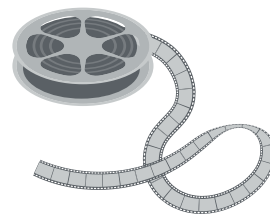
2

MYSTERIET PÅ MUSEET



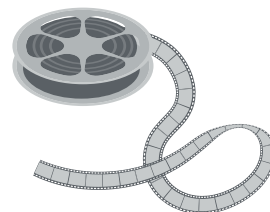
3

MYSTERIET PÅ MUSEET



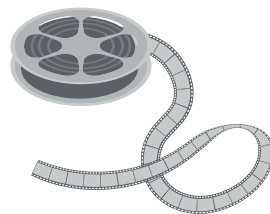
4

MYSTERIET PÅ MUSEET



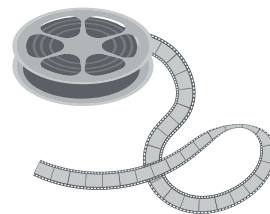
5

MYSTERIET PÅ MUSEET



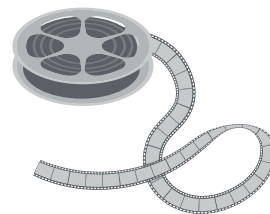
6

MYSTERIET PÅ MUSEET



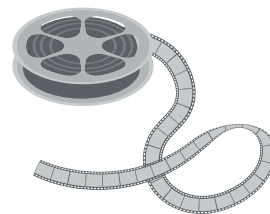
7

MYSTERIET PÅ MUSEET



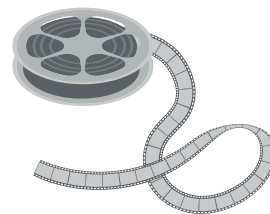
8

MYSTERIET PÅ MUSEET



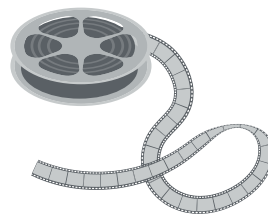
9

MYSTERIET PÅ MUSEET



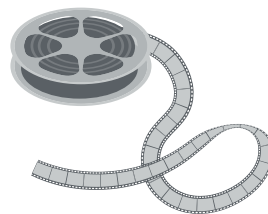
10

MYSTERIET PÅ MUSEET



11

MYSTERIET PÅ MUSEET



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

